

Правила игры
на сервере corrchess.online
(версия от 13.05.2026)

1. Сервер corrshess.online является собственностью РОО «Союз шахматистов-заочников». Оплата его содержания и модернизации производится за счет членских взносов организации. Все турниры проводятся на некоммерческой основе без оплаты каких-либо турнирных взносов за участие. Руководство сервером осуществляют члены Правления «СШЗ».
2. На сервере реализована игра в следующих видах шахмат:
 - а) классические шахматы: по «Правилам игры в шахматы» (классические - шахматы) принятыми на 93-м Конгрессе ФИДЕ в 2022 году в Ченнаи (Индия);
 - б) шахматы-960: по «Правилам игры в шахматы», раздел II, принятыми на 93-м Конгрессе ФИДЕ в 2022 году в Ченнаи (Индия);
 - в) королевские шахматы: по «Международным правилам королевских шахмат» версия от 21.05.2020;
 - г) англо-бурские шахматы: по «Правилам и пояснениям англо-бурских шахмат» версия от 05.12.2021;
 - д) шахматы-100: по «Правилам и пояснениям шахмат-100» версия от 01.06.2021;
 - е) Быстрые шахматы: по «Правилам игры в шахматы» (классические шахматы) принятыми на 93-м Конгрессе ФИДЕ в 2022 году в Ченнаи (Индия).
3. Игровой сервер corrchess.online предназначен для проведения турниров по заочной игре в шахматы с контролем времени от 10-ти дней и более на партию каждому участнику. Товарищеские партии между двумя участниками и партии с контролем менее 10 дней на сервере не предусмотрены.
4. Участие в соревнованиях могут принимать только зарегистрированные на сервере шахматисты.
5. На сервере реализована собственная квалификационная система СШЗ со своими званиями. При этом каждый шахматист при регистрации получает определенную категорию от 0-й (высшей) до 5-й (низшей) в зависимости от наличия у него спортивного звания своей страны или ИКЧФ. Играя в турнирах СШЗ, шахматисты могут получить звания: офицер, кавалер, командор и магистр. Звания присваиваются пожизненно. Членам СШЗ при присвоении званий высылаются электронные сертификаты.
6. На сервере реализована собственная рейтинговая система. Для каждого вида шахмат рейтинг считается отдельно. Начальный рейтинг СШЗ по классике,

быстрым шахматам и шахматам-960 устанавливается одинаковым для всех и не учитывает имеющегося у шахматиста рейтинга РАЗШ, ИКЧФ и др. По альтернативным шахматам - с учетом ранее проведенных турниров на других площадках.

7. Использование шахматных движков и программ разрешается лишь при игре в классические, быстрые шахматы и шахматы Фишера. При игре в королевские и англо-бурские шахматы запрещается использование адаптированных к этим видам шахмат движков и программ, но разрешается использование движков для классических шахмат. При игре в шахматы-100 запрещается использование любых шахматных движков и программ.

8. Для регистрации на сервере необходимо указать: email, фамилию, имя, отчество (полностью), дату рождения, страну, регион или город проживания, телефон и пароль.

После нажатия кнопки «зарегистрироваться» на указанный шахматистом адрес электронной почты приходит сообщение с просьбой подтвердить его получение путём нажатия ссылки, содержащейся в сообщении. После подтверждения никаких извещений не приходит, шахматист должен просто подождать какое-то время (от нескольких минут до 24 часов), чтобы администратор сайта принял его регистрацию. После того, как администратор сайта принимает регистрацию, шахматист получает по почте уведомление об этом. Проверка завершения регистрации производится самим шахматистом путем захода на сервер под своим паролем. Шахматист отвечает за достоверность указанных при регистрации данных, а администратор сервера вправе эти данные проверить.

9. Зарегистрированные шахматисты могут: подавать заявки в турнир и аннулировать их, общаться между собой, в ходе турнира получать и отправлять сообщения судье, скачивать партии в формате rgn, смотреть таблицы турниров, смотреть завершённые и играющиеся партии в режиме онлайн, или с задержкой на пять ходов, если это предусмотрено регламентом турнира.

10. Заявка в турнир может быть самостоятельно аннулирована шахматистом до её рассмотрения организатором. После рассмотрения заявки организатором шахматисту приходит через сервер сообщение о принятии или отказе в приёме заявки. Это сообщение формируется автоматически, и отвечать на него не надо. После принятия заявки самостоятельно её аннулировать невозможно. Для отказа от участия в турнире в этом случае необходимо известить администратора сервера (А.Козлова) или организатора турнира (С.Матюхина). За 5-10 дней до старта кругового турнира организатором проводится жеребьевка, и список заявок формируется в таблицу. После жеребьевки отказ от участия в турнире возможен лишь при наличии уважительной причины. В противном случае «отказник» получит поражения во всех партиях. Жеребьевка турнира по Московской системе производится одновременно со стартом турнира и отказ от участия в нем возможен за 10 и более дней до даты старта.

11.Зрители, включая незарегистрированных пользователей, могут читать информацию на сервере, смотреть таблицы турниров, смотреть завершённые и играющиеся партии в режиме онлайн, или с задержкой на пять ходов, если это предусмотрено Регламентом турнира.

12.Серверные действия в партиях.

А. Ход на сервере осуществляется двумя кликами по полям, с которого и на которое должна переместиться фигура. После ее перестановки на доске требуется подтверждение сделанного хода. Для выполнения рокировки и превращения пешки требуется нажатие появляющейся дополнительной кнопки.

Б. Сервер позволяет делать ходы в соответствии с видом шахмат, указанном в Регламенте. Невозможный для конкретного вида шахмат ход блокируется сервером.

В. При достижении конкретных позиций, где на доске поставлен мат, пат, нет возможности сделать обязательный ход королем в королевских шахматах, или ход пешкой или фигурой по правилам АБШ результат партии фиксируется сервером автоматически.

Г. При исчерпании лимита времени одной из сторон, ей фиксируется поражение автоматически.

13.Фиксирование результатов на основании действий партнеров и судьи.

А. Участник может сдаться в партии в любой момент, как при своем, так и при чужом ходе, нажав кнопку «сдаться» и подтвердить это действие.

Б. Участник вместе со своим ходом может предложить ничью партнеру, который, в свою очередь, может принять ее до отправки своего очередного хода или отклонить её, то есть сделать ответный ход. Повторное предложение ничьи может быть сделано не ранее чем через 10 ходов после предыдущего предложения. Ограничение не действует для шахматиста, который отклонил ничью.

В.При возникновении троекратного повторения позиции участник может потребовать ничью и не делая своего хода. При этом, если позиция повторяется в третий раз после хода участника, то он должен его указать в обращении к судье.

Г.При достижении 6-ти или 7-ми фигурных окончаний, участник в турнирах по классическим шахматам, быстрым шахматам или шахматам-960, не делая хода, может обратиться к судье с требованием зафиксировать результат партии в соответствии с эндшпильными таблицами при наличии открытого доступа к таковым.

Д. Участник может обратиться к судье за фиксированием выигрыша, при его очевидности в любой момент в партии или за фиксированием ничьи после 80-го хода в турнирах по любым видам шахмат при отказе её предложения соперником, если в партии на протяжении некоторого времени отсутствуют

попытки игры на выигрыш, позиция структурно не меняется, начинаются повторения ходов. В турнирах по классическим, быстрым и шахматам-960 участник может обратиться к судье за фиксированием ничейного результата после 80-го хода в случае равной позиции, исходя из оценки шахматного движка.

Е. Участник может обратиться к судье при молчании соперника свыше 30-ти дней

Ж. Все обращения к судье по партиям должны делаться через кнопку в партии «обращение к судье»

14. Участники турнира могут общаться между собой путем отправки и получения сообщений. При этом они должны вести себя корректно, не допуская грубости, оскорблений и не затрагивая политических тем.
15. Выбытие из турнира без уважительной причины, затягивание игры в безнадежных позициях, прекращение игры с целью допущения просрочки, прекращение игры на срок более 30 дней без предупреждения об этом судьи, зеркальная игра в одном или нескольких турнирах, игра под вымышленной фамилией или за другого человека являются нарушением спортивной этики. Подобные нарушения могут привести к дисциплинарным санкциям к таким шахматистам.
16. В ситуациях, не предусмотренных настоящими Правилами, судья принимает решение, руководствуясь принципами, изложенными в предисловии к правилам ФИДЕ - на основе здравого смысла и объективности.
17. Шахматисты, которые допускают просрочки времени без уважительной причины, могут быть решением Правления СШЗ дисквалифицированы на срок от 3-х до 12 месяцев. До решения Правления СШЗ организатор вправе не допускать таких шахматистов в новые турниры.
18. Награждение призеров соревнований производится в соответствии с регламентом. Награды российским шахматистам, которые не являются членами СШЗ, могут быть вручены при условии предварительной оплаты призером стоимости награды и её пересылки. Вручение наград иностранным шахматистам решается в индивидуальном порядке. Члены СШЗ получают награды после завершения турниров на безвозмездной основе.
19. Организатор соревнования (турнира):
 - А. Размещает на сервере анонсы новых соревнований (турниров) с указанием вида шахмат, контроля времени и других условий, относящихся к соревнованию.
 - Б. Принимает поданные заявки или отклоняет их. При наличии большого количества заявок и принятии решении о создании другого, аналогичного

турнира, оставшиеся заявки могут быть перенесены в другой турнир (с теми же условиями) по согласованию с заявителями.

В. Назначает судью турнира.

Г. Запускает турнир

20. Организатор имеет право:

- а) до запуска турнира изменить его условия: контроль времени, дату старта;
- б) исключать участников из турнира и (или) включать новых участников в турнир;
- в) заменять судью в ходе соревнования;
- г) назначать присуждающего арбитра;
- д) устанавливать квалификационные нормы в турнире;
- е) принимать решения в тех случаях, где права судьи недостаточны или не определены;
- ж) прекращать проведение турнира.

21. Судья турнира.

А. В каждом турнире назначается судья. Он взаимодействует с организатором турнира и отвечает за нормальный ход соревнования.

Б. Судья турнира следит за ходом партий, отвечает на вопросы и запросы участников.

В. Судья не может быть участником турнира, который судит.

22. Судья турнира имеет право:

- а) зафиксировать ничью при трехкратном повторении позиции на основании заявления одного из участников;
- б) зафиксировать результат в классике, быстрых шахматах и шахматах-960, основанный на 6-ти или 7-ми фигурных окончаниях;
- в) зафиксировать результат в очевидно ничейной или абсолютно выигранной позиции;
- г) остановить партию и поставить ее на присуждение по заявлению участника по п.13Д;
- д) зафиксировать поражение участнику за нарушение им спортивной этики;
- е) проставить результат 0:0 при отсутствии ответов обоих участников по своему запросу;
- ж) при необходимости (болезни участника, госпитализации, командировки и т.п.) добавлять время на обдумывание в партиях;
- з) исключить участника из турнира при нарушении им «Правил игры на сервере corrchess.online;
- и) заменить участника по согласованию с организатором турнира.

23. В случае выбытия участника турнира по заявлению или полученной информации о невозможности продолжать игру или при молчании участника, судья имеет право:

- а) засчитать выбывшему участнику поражения во всех оставшихся партиях;
- б) остановить все партии участника, зафиксировать очевидные результаты и передать остальные партии на присуждение присуждающему арбитру;
- в) исключить участника с обнулением всех его партий;
- г) запросить организатора турнира о замене выбывшего участника.

24. Апелляции.

- А. Участник турнира, не согласный с решением судьи в партии, может подать протест апелляционному арбитру, указанному в Регламенте.
- Б. В апелляции участник должен указать какой пункт Правил судья нарушил при вынесении решения.
- В. Копию апелляции участник обязан направить судье.
- Г. Судья, получивший копию апелляции, должен незамедлительно остановить партию до разрешения вопроса и направить свои возражения апелляционному арбитру в течении суток.
- Д. Апелляционный арбитр, получив апелляцию и возражения судьи на нее, должен, всесторонне изучив возникшую ситуацию, определить: имел ли право судья принять оспариваемое решение или не имел.
- Е. Свою резолюцию «отказать в апелляции» или «отменить решение судьи» апелляционный арбитр должен изложить в постановлении и направить заинтересованным сторонам и организатору турнира в течении трех дней.
- Ж. Судья после получения резолюции апелляционного арбитра обязан запустить продолжение игры в партии с учетом данной резолюции.

ВНИМАНИЕ!

Рокировка и ходы с превращением фигуры на сайте выполняются в два шага, как показано на следующей картинке:

Мои партии



Сделать рокировку 0-0

Выберите фигуру

Затем выберите поле, на которое она должна пойти

Ход с на

☐ Предложить ничью



Мои партии



Сделать рокировку 0-0

Сделать ход

Выберите фигуру

Затем выберите поле, на которое она должна пойти

Ход с на

☐ Предложить ничью

